

Analisis Break Event Point (BEP) Toko Omega Game Sukoharjo

Erico Bintang Yudha Pratama¹, Arif Bachtiar¹, Hamsyah Trisno Saputro¹,
Rudi susanto²

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Duta Bangsa, Surakarta.
Jl. Bhayangkara no.55 Tipes, Surakarta
ericobintang7@gmail.com

Abstrak

Game playstation merupakan salah satu bentuk produk perkembangan teknologi yang bergerak dibidang permainan. Dengan kemajuan tersebut juga berdampak pada usaha penjualan playstation yang mengalami peningkatan. Untuk itu para penjual atau pengusaha tentunya tidak ingin mengalami kerugian. Oleh sebab itu para penjual atau pengusaha wajib mempunyai metode untuk mengembangkan keuntungan usaha mereka. Penelitian ini bertujuan untuk menentukan break event point (BEP) pada usaha toko omega game. Metode penelitian yang digunakan adalah dengan melakukan interview pada salah satu karyawan toko omega game. Nilai BEP dengan perhitungan penjualan playstation untuk tipe playstation 3, playstation 4 dan playstation 5 berturut-turut sebanyak 1, 1, dan 2 unit perhari.

Kata kunci : game playstation, BEP, keuntungan

Abstract

Playstation games are one of the products of technological developments engaged in games. This progress also has an impact on the playstation sales business which has increased. For this reason, sellers or entrepreneurs certainly do not want to experience losses. Therefore, sellers or entrepreneurs must have a method to develop their business profits. This study aims to determine the break event point (BEP) in the omega game shop business. The research method used is by conducting an interview with one of the omega game store employees. The BEP value with the calculation of playstation sales for the type of playstation 3, playstation 4 and playstation 5, respectively, as many as 1.1, and 2 units per day.

Keywords: playstation games, BEP, profit.

1. Pendahuluan

Playstation merupakan suatu teknologi yang canggih dalam bidang hiburan permainan berbasis program komputer yang memberikan jenis permainan yang sangat disukai oleh kalangan anak-anak hingga orang dewasa. Atau barang yang dipergunakan. Sedangkan playstation adalah suatu teknologi yang canggih dalam bidang permainan. Playstation merupakan rangkaian sistem yang dapat menampilkan gambar, suara, gerak yang keluar jika dihubungkan dengan televisi melalui kabel penghubung (Andre Wicaksono, 2010).

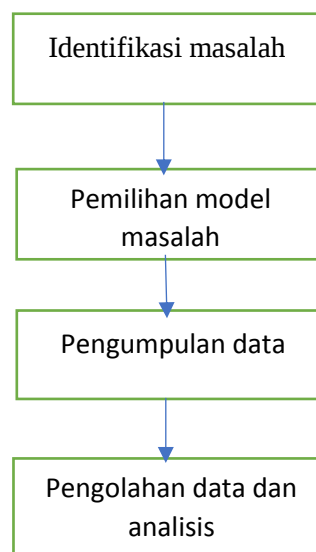
Dalam ilmu ekonomi dan bisnis, break event point atau BEP adalah istilah yang tentu sudah tak asing lagi. "Break Event Point atau titik impas itu sendiri dapat diartikan sebagai suatu keadaan dimana dalam operasi perusahaan, perusahaan tidak menderita rugi dan tidak pula untung (penghasilan = total biaya)" (Munawir 2014:184). Biaya (cost) adalah pengeluaran-pengeluaran atau nilai pengorbanan untuk memperoleh barang atau jasa yang berguna untuk masa yang akan datang, atau mempunyai manfaat melebihi satu periode akuntansi

(Firdaus dan Wasilah, 2012:2). Biaya atau cost adalah pengorbanan sumber ekonomis yang diukur dalam satuan uang yang telah terjadi atau kemungkinan akan terjadi untuk mencapai tujuan tertentu (Bustami dan Nurlela, 2013:7).

Permasalahan yang dihadapi dalam usaha penjualan playstation dimasa pandemi seperti ini adalah dimana menurunnya minat pembeli untuk membeli playstation.oleh karena itu,penulis tertarik dalam mengadakan penelitian tentang analisis BEP pada TOKO OMEGA GAME.tujuan dari penelitian ini mungkin nantinya dapat menyelesaikan masalah yang sedang terjadi maka dilakukan penelitian ini dengan menggunakan metode break even point (BEP).

2. Metode Penelitian

Metode yang digunakan pada penelitian ini sesuai sesuai dengan tahapan yang disajikan pada gambar 1 yang terdiri dari identifikasi masalah,pemilihan model masalah,pengumpulan data, pengolahan data dan analisis, Langkah langkah tersebut dapat dilihat pada gambar diagram dibawah ini :



Gambar 1 diagram alur penelitian

- Identifikasi masalah**
Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2014, hlm. 417), “Mengidentifikasi adalah menentukan atau menetapkan identitas”. Identifikasi disini merupakan untuk pengerucutan masalah penelitian yang akan dipaparkan yaitu berapa keuntungan yang diperoleh dari penjualan playstation di omega game.
- Pemilihan model pemecahan masalah**
Pemecahan masalah merupakan suatu usaha untuk menemukan jalan keluar dari suatu kesulitan dan mencapai tujuan yang tidak dapat dicapai dengan segera,(Polya, 2014) “Model yang digunakan dalam pemecahan masalah adalah metode break event point (BEP)
- Pengumpulan data**
Teknik pengumpulan data dengan observasi digunakan apabila penelitian berkenaan dengan perilaku manusia, proses kerja, gejala-gejala alam dan bila responden yang diamati tidak terlalu besar (Sugiyono, 2010: 203).Pengumpulan data di lakukan dengan melakukan wawancara dengan salah satu pegawai atau karyawan omega game
- Pengolahan data dan analisis**
Teknik dalam pengolahan dan menganalisis data penelitian adalah prosedur untuk menganalisis data. Prosedur ini mencakup teknik menafsirkan data yang sudah dianalisa dan cara merencanakan teknik pengumpulan data penelitian sehingga analisis menjadi

lebih cepat (John Tukey, 2015). Pengolahan data dan analisis menggunakan metode break event point (BEP)

3. Hasil dan Pembahasan

Dalam penjualan playstation perencanaan laba harus sangat diperhitungkan. Perencanaan laba merupakan rencana kerja yang telah diperhitungkan dalam bentuk perhitungan rugi-laba, neraca, dan modal kerja untuk jangka pendek maupun jangka panjang (Ponomban, 2016). Dalam toko omega game setiap harinya mampu menjual playstation sebanyak 1 sampai 3 playstation dari berbagai jenis mulai dari playstation 3, 4 dan 5. dengan keuntungan kurang lebih RP 7.000.000.

3.1 Biaya operasional penjualan toko omega game

Menurut Supriyono (2011:43) Biaya Operasional adalah biaya yang berkaitan langsung dengan pelaksanaan modal kerja. Biaya operasional pada penjualan toko omega game ini diperhitungkan secara tunai dan non tunai yang dapat dinilai berdasarkan opportunity costnya. biaya operasional dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. biaya operasional penjualan playstation

Komponen biaya operasional	Nilai biaya operasional
biaya pengisian game	Rp 15.000
Harga aksesoris	Rp 200.000
Biaya listrik	Rp 500.000
Total	Rp 715.000

Berdasarkan tabel diatas menunjukkan bahwa Biaya operasional pada penjualan playstation terbesar adalah terletak pada biaya listrik.

Tabel 2. biaya pembelian playstation

tipe playstation	Harga
Playstation 3	Rp 1.300.000
Playstation 4	Rp 6.500.000
Playstation 5	Rp 14.000.000

3.2 Analisis BEP

Analisis break even merupakan analisis yang menunjukkan banyaknya volume penjualan yang dapat menutup biaya operasionalnya. Variabel yang diperlukan dalam analisis BEP adalah biaya tetap, biaya tidak tetap. Rumus yang digunakan adalah :

Biaya tetap

Penjualan BEP = $\frac{\text{Biaya tetap}}{1 - \text{Biaya variabel}}$

1- Biaya variabel

Penjualan

BEP dalam rupiah = $FC / (M/P)$

BEP dalam unit = $FC / (P-VC)$

Keterangan :

FC = biaya tetap

M = margin (selisih antara harga jual dan harga variabel perunit)

P = harga jual perunit

VC = biaya tetap .

Untuk mengetahui lebih jelas mengenai BEP pada penghitungan penjualan playstation di TOKO OMEGA GAME maka disajikan dalam bentuk tabel 3.

Tabel 3. nilai BEP penjualan playstation

Uraian	Playstation 3	Playstation 4	Playstation5
Biaya tetap	Rp 1.300.000	Rp 6.500.000	Rp 14.000.000
Biaya variabel	Rp 715.000	Rp 715.000	Rp 715.000
Penjualan	Rp 2.300.000	Rp 7.500.000	Rp 15.000.000
BEP (rupiah)	Rp 1.886.435	Rp 7.184.966	Rp 14.700.735
BEP (unit)	0,82	0,95	1,01

Tabel 3 terlihat bahwa nilai BEP (unit) penjualan playstation 3 dan 4 lebih rendah dibandingkan playstation 5. Nilai BEP pada playstation 3,4 dan 5 berturut turut sebesar 1,1 dan 2 unit.hal ini berarti bahwa toko OMEGA GAME akan memperoleh keuntungan setiap harinya apabila mampu menjual 1 unit untuk tipe playstation 3, 1 unit untuk tipe playstation 4 dan 2 unit untuk tipe playstation 5.

4. Kesimpulan

Nilai BEP dengan penghitungan penjualan playstation berdasarkan perhitungan playstation 3,4 dan 5 berturut turut sebesar 1,1dan 2 unit.hal ini berarti bahwa toko OMEGA GAME akan memperoleh keuntungan setiap harinya apabila menjual 1 unit playstation untuk tipe playstation 3, 1 unit playstation untuk tipe playstation 4 dan diatas 2 unit playstation untuk tipe playstation 5.

Reference

- Andre Wicaksono, Kamus Lengkap 900 Milliard Inggris-Indonesia, Indonesia-Inggris, (Jakarta: Pustaka Ilmu,2010), h. 111
- Bustami B, dan Nurlela.2013.Akuntansi Biaya. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Firdaus A, dan Abdullah, Wasilah 2012. Akuntansi Biaya. Edisi tiga. Jakarta:Salemba Empat.
- Kamus Besar Bahasa Indonsesia. 2014. Jakarta: Balai Pustaka, h. 417
- Munawir, S. 2014. Analisa Laporan Keuangan. Edisi Keempat Cetakan Ketujuhbelas. Yogyakarta: Liberty.
- Polya, G. 2004. How to Solve It. New Yersey: Princenton University Press.
- Ponomban. 2013. Analisis break even point sebagai alat perencanaan laba pada PT. Tropica Cocoprime. Jurnal EMBA 1: 1.250-1.261
- Sugiyono. 2010, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D; Penerbit CV Alfabeta, Bandung.
- Supriyono. 2011. Akuntansi Biaya Pengumpulan Biaya dan Penentuan Harga Pokok, Buku 1 Edisi 2. Yogyakarta: BPFE.
- Tukey, W. Jhon. 1986. The Collected Works of John W. Tukey. Vols. III dan IV. Belmont, CA: Wadsworth.